

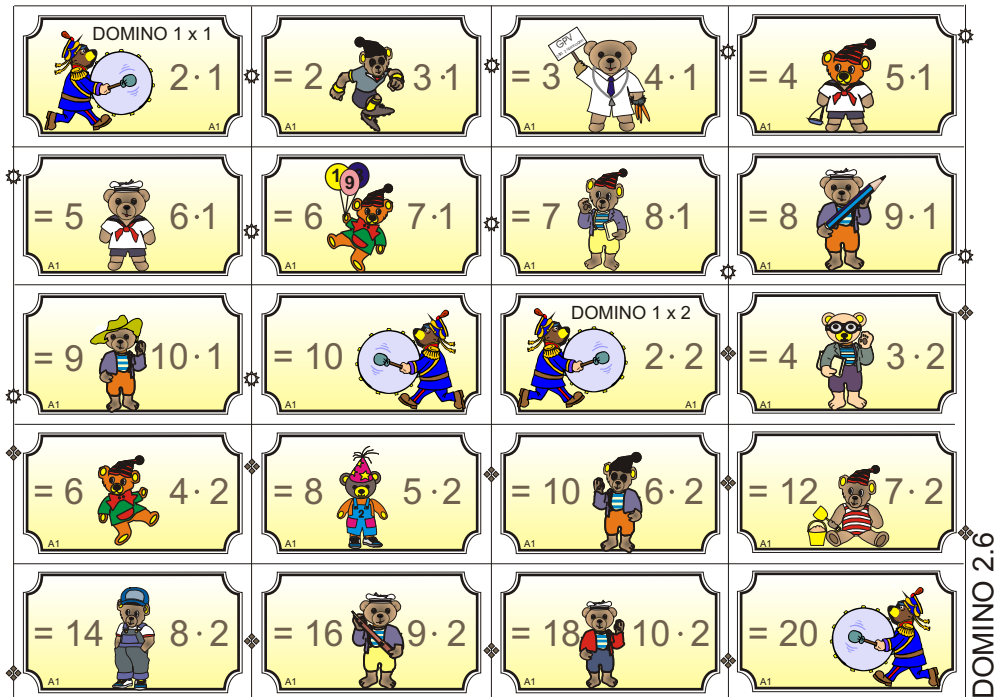
Am übersichtlichsten lassen sich die Spiele in CD-Boxen aufbewahren.
Dazu an der **Falzlinie** mit stumpfem Messer entlangfahren und dann falzen.

Falzlinie

Bei der CD-Box wird der innere CD-Träger herausgenommen und das Rücken-cover eingelegt.

2.6

DOMINO 2.6 1x2 10 Karten



DOMINO 1 · 1 1 · 2

© Heiner Prüser www.grundschule-vorschule.de

Aufkleber für die
CD-Box-Rückseite

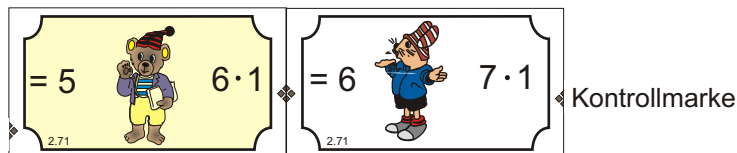


2.6

DOMINO 2.6 10 Karten Spielregel



Jede DOMINO-Karte hat am linken und rechten Rand eine Kontrollmarke.
Stimmt diese mit der Lösungskarte überein, kann man sicher sein, dass die
Aufgabe richtig gelöst wurde.



Die 10 DOMINO-Kärtchen werden
verdeckt auf den Tisch gelegt und
.durcheinander gemischt. Jeder Spieler
erhält jeweils 5 Kärtchen und legt sie
offen vor sich auf den Tisch.

Spielregel II (Ohne Wettkampfcharakter)

Das Auslegen der DOMINO-Kärtchen
beginnt mit der "Anfangskarte". Wer die
Lösungskarte unter seinen Karten hat,
legt sie rechts an.
Das Spiel wird mit der "Schlusskarte"
beendet.

Schon mit dem Verteilen der DOMINO-
Kärtchen ist festgelegt, dass der Spieler
mit der "Schlusskarte" als letzter seine
Karte anlegen kann.

Spielregel

Beide Spieler lösen untereinander aus,
wer das Spiel mit einer beliebigen
Karte eröffnen darf.

Der zweite Spieler darf dann die
erste(n) Karte(n) sowohl links als auch
rechts anlegen, wenn er sie denn unter
seinen Karten findet. Kann er keine
Karten (mehr) anlegen, ist der andere
Spieler wieder am Zuge, usw.

Das Spiel gewinnt der Spieler, der
zuerst alle seine Karten angelegt hat.
Durch den Beginn mit einer beliebigen
Karte lässt sich der Spielverlauf gezielt
beeinflussen.

Zudem erhöht sich der Schwierigkeitsgrad,
da auch zu vorliegenden Ergebnissen die
passende Aufgabe gefunden werden muss.

2.6

DOMINO 2.6 1x4 10 Karten



DOMINO 1 x 3  2 · 3 A2	= 6  3 · 3 A2	= 9  4 · 3 A2	= 12  5 · 3 A2
= 15  6 · 3 A2	= 18  7 · 3 A2	= 21  8 · 3 A2	= 24  9 · 3 A2
= 27  10 · 3 A2	= 30  2 · 4 A2	DOMINO 1 x 4  2 · 4 A2	= 8  3 · 4 A2
= 12  4 · 4 A2	= 16  5 · 4 A2	= 20  6 · 4 A2	= 24  7 · 4 A2
= 28  8 · 4 A2	= 32  9 · 4 A2	= 36  10 · 4 A2	= 40  2 · 5 A2

DOMINO

1 · 3

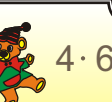
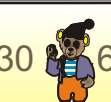
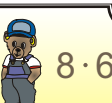
1 · 4

© Heiner Prüser www.grundschule-vorschule.de

2.6

DOMINO 2.6 1x6 10 Karten



DOMINO 1 x 5  2 · 5 A3	= 10  3 · 5 A3	= 15  4 · 5 A3	= 20  5 · 5 A3
= 25  6 · 5 A3	= 30  7 · 5 A3	= 35  8 · 5 A3	= 40  9 · 5 A3
= 45  10 · 5 A3	= 50  2 · 6 A3	DOMINO 1 x 6  2 · 6 A3	= 12  3 · 6 A3
= 18  4 · 6 A3	= 24  5 · 6 A3	= 30  6 · 6 A3	= 36  7 · 6 A3
= 42  8 · 6 A3	= 48  9 · 6 A3	= 54  10 · 6 A3	= 60  2 · 7 A3

DOMINO

1 · 5

1 · 6

© Heiner Prüser www.grundschule-vorschule.de

2.6

DOMINO 2.6 1x8 10 Karten



DOMINO 1 x 7  2 · 7 A4	= 14  3 · 7 A4	= 21  4 · 7 A4	= 28  5 · 7 A4
= 35  6 · 7 A4	= 42  7 · 7 A4	= 49  8 · 7 A4	= 56  9 · 7 A4
= 63  10 · 7 A4	= 70  DOMINO 1 x 8 A4	2 · 8 A4	= 16  3 · 8 A4
= 24  4 · 8 A4	= 32  5 · 8 A4	= 40  6 · 8 A4	= 48  7 · 8 A4
= 56  8 · 8 A4	= 64  9 · 8 A4	= 72  10 · 8 A4	= 80  A4

DOMINO 1 · 7 1 · 8

© Heiner Prüser www.grundschule-vorschule.de

2.6

DOMINO 2.6 1x10 10 Karten



DOMINO 1 x 9  2 · 9 A5	= 18  3 · 9 A5	= 27  4 · 9 A5	= 36  5 · 9 A5
= 45  6 · 9 A5	= 54  7 · 9 A5	= 63  8 · 9 A5	= 72  9 · 9 A5
= 81  10 · 9 A5	= 90  DOMINO 1 x 10 A5	2 · 10 A5	= 20  3 · 10 A5
= 30  4 · 10 A5	= 40  5 · 10 A5	= 50  6 · 10 A5	= 60  7 · 10 A5
= 70  8 · 10 A5	= 80  9 · 10 A5	= 90  10 · 10 A5	= 100  A5

DOMINO 1 · 9 1 · 10

© Heiner Prüser www.grundschule-vorschule.de